



快乐童年 2025 暑期夏令营

1091 S De Anza Blvd. San Jose, CA 95129

Tel: (408)252-2865 | Text: (408)718-2156 | www.happychildhoodedu.com



- ◇ 传统文化、童玩、手作嘉年华 (6/9-8/1 共七周 8:30am-6:00pm)，烦请自备午餐。
- ◇ 各周主题为:



※ 第一周：黏土捏面人~八音盒/小小书法家, 笔墨迎春: 以手捏的技巧，捏塑成各种造型的成品。书法除了是中华文化的瑰宝之一，也是一种书写的艺术，藉由纵向穿透「使用」与「审美」，横向跨越「文字」与「绘画」，让孩子们从学习练字中认识书法的力与美。



第二周：精油纯手工 3D 肥皂制作/十字绣小品: 采用天然有机皂基添加上纯天然 doTERRA 精油进行分层皂、3D 花漾手工皂的制作，最后用礼盒包装。十字绣是用专用的绣线和十字格布，利用经纬交织的搭十字的方法，对照专用的坐标图案进行刺绣，完成作品。

※ 第三周：美丽的圣诞装饰壁画/小吊饰 DIY：用拟人化的方式，表现出圣诞树的风采，赋予生动的情感，再用璀璨的霓虹灯手作装饰成永恒的壁画装饰。小吊饰造型设计、玻璃彩绘、热缩片组 DIY

※ 第四周：自然科学扭蛋机制作及绘图/中文趣味童玩~戳戳乐：木器（彩绘、构图）/ 木器组装，扭蛋机是目前最受欢迎的 STEM 课程之一，其特点是对特定学科没有限制，学生将通过主题引导他们的学习，参与探索、批判性思维和解决问题。戳戳乐童玩制作。



第五周：石头彩绘/沙包缝制: 自然与创意的完美结合，石头画融合了自然之美与人工创作，是一种充满想象力和个性的艺术表现形式，通过把画和石头本身特质的结合保留石头的自然美。采用日本拼布专用布料进行石头沙包底座的缝制。

※ 第六周：创意语文、音乐、插画/计算机动画创作/童玩：创意中文引导学生从主题，发展出堆栈层次的文句，配合天真的插画，再加入歌谣，呈现出语文的创意，并利用动画软件进行动画创作

※ 第七周：皮饰手工/西点烘焙/英文: 手作皮饰 (基本针法、组装制作)。西点烘焙(各式美味可口的西式点心)。英文写作与文学欣赏。

优待办法:

报名项目	于四月一日前报名折扣	于五月一日前报名折扣
一次报满夏令营七周	\$400 off	\$300 off
一次报满夏令营六周或以上	\$300 off	\$200 off
一次报满夏令营四周或以上	\$150 off	\$100 off



注意事项:

- ※ 享有特价者，恕不退费。新生另酌收 \$50 报名费。
- ※ 报名未享有折扣者，若有更改请于开课两周前通知办公室。依规定取消报名则将酌收\$100.00; 有变更周数者，酌收手续费\$50.00。如因故缺席者，学校无法安排补课及退费。
- ※ 家长请于 6 点以前将接孩子，6 点 15 分开始 Late Charge，每一分钟\$1.00。



快乐童年 2025 暑期夏令营报名表

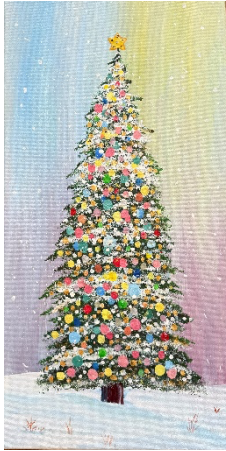
1091 S De Anza Blvd. San Jose, CA 95129

Tel: (408)252-2865 | Text: (408)718-2156 | www.happychildhoodedu.com

学生姓名：_____ (中文) _____ (英文) 年级（九月以后）：_____

电话：（ ）_____ Cell:（ ）_____

◇ 传统文化、童玩、手作嘉年华（8:30 AM - 6:00 PM）



时间	活动
8:30am - 9:30am	自由活动/阅读时间
9:30am - 12:00pm	主题活动
12:00pm - 1:00pm	午餐时间
1:00pm - 2:00pm	自由活动/个别教学
2:00pm - 2:30pm	运动时间
2:30pm - 4:30pm	主题活动
4:30pm - 5:30pm	美术/纸艺/棋艺/舞蹈/剑道
5:30pm - 6:00pm	益智游戏



勾选	周别	金额	主题
	第一周 6/9-6/13	\$470	黏土捏面人~八音盒/小小书法家, 笔墨迎春
	第二周 6/16-6/20	\$500	精油纯手工 3D 肥皂制作/十字绣小品
	第三周 6/23-6/27	\$470	油画创作~精彩一亮/小吊饰 DIY
	第四周 7/7-7/11	\$520	自然科学扭蛋机制作及绘图/中文趣味童玩~戳戳乐
	第五周 7/14-7/18	\$500	石头彩绘/沙包缝制
	第六周 7/21-7/25	\$470	创意语文、音乐、插画/计算机动画创作/童玩
	第七周 7/28-8/1	\$470	皮饰手工/西点烘焙/英文



我已了解并同意优待办法及各类注意事项。

家长签名：_____

日期：_____